

PREHISTORISCHE BORDSPELLEN

Het spelen van bordspellen is niet alleen leuk, je krijgt ook nog een goede oog-hand coördinatie van, en het is een goede training op het gebied van timing, ruimtelijk inzicht, geheugen en strategisch plannen. Er zijn bordspellen voor de beginnende speler, maar ook zeer ingewikkelde spellen voor de gevorderde speler. Er zijn bordspellen in allerlei thema's, waaronder de prehistorie. En zeg nu zelf: Wat is er nu leuker dan in de vakantie met het gezin of met vrienden op mammoeten te jagen? We zullen vier bordspellen met een prehistorisch thema bespreken en natuurlijk bekijken hoe wetenschappelijk correct de spellen zijn.

KOLONISTEN VAN DE PREHISTORIE

AUTEUR: KLAAS TEUBER
UITGEVER: 999 GAMES
AANTAL SPELERS: 2 - 4
SPEELDUUR: 60 - 90 MIN.
PRIJS: ONGEVEER €10 - €15 OP MARKTPLAATS

Kolonisten van de Prehistorie is een variant op het bekende Kolonisten van Catan. In deze variant zijn de spelers de eerste stammen die langzaam weg uit Afrika trekken om de rest van de wereld te koloniseren. Je bent de winnaar als je als eerste tien overwinningpunten weet te behalen. In Afrika zullen de verschillende stammen zich moeten ontwikkelen op een viertal gebieden: kleding, voedsel, bouwen en tot slot jacht en strijd. Een groot verschil met de originele Kolonisten van Catan is dat je vooral je punten moet halen uit koloniseren en ontdekken. Afrika wordt te klein voor alle stammen, waardoor je naar andere werelddelen moet reizen, maar daarvoor moet je wel een bepaald niveau van ontwikkeling hebben.



Wat het spel leuk maakt zijn de vele manieren waarop je ontwikkelingspunten kan behalen. Ga je je stam vooral ontwikkelen in het jagen, of ga je zo snel mogelijk proberen Afrika te verlaten? Het spel heeft een goede balans van geluk en strategie en de ook de artwork is zeer gedetailleerd.

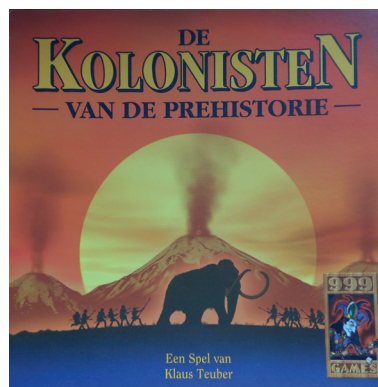
Fun-factor



Wetenschappelijk correct



Eindscore



OEREKA!

AUTEUR: WALTER OBERT
UITGEVER: WHITE GOBLIN GAMES
AANTAL SPELERS: 4 - 8
SPEELDUUR: 60 - 90 MINUTEN
PRIJS: €29,99

In Oereka! kruipen 4 tot 8 spelers in de huid van een twee concurrerende stamhoofden en hun stamleden. De winnaar is het stamhoofd dat zijn stamleden het snelst een monument (bouwwerk) laat bouwen, met enkel oerkreten, gebaren en tikken van een opblaasbare knots tot zijn of haar beschikking om aanwijzingen te geven hoe het bouwwerk tot stand moet komen.

In welke mate Neanderthalers al een begrip hadden van taal is nog steeds zeer speculatief, en de kreten die in Oereka! worden gebruikt zijn dan ook op geen enkel wetenschappelijke publicatie berust.

Maakt dat Oereka! dan een stom spel? Nee, integendeel. De bouwonderdelen zijn stevig en erg robuust gemaakt.

Wanneer je met een grotere groep bent, met mensen speelt die een verschillende taal spreken, of gewoon zin hebt in 30 minuten hilariteit, is dit een super leuk spel. Zeker wanneer de nodige alcoholische versnaperingen binnen handbereik blijven.

Fun-factor



Wetenschappelijk correct



Eindscore



AUTEUR
JODY MIJTS

HET STENEN TIJDPERK

AUTEUR: MICHAEL TUMMELHOFFER

UITGEVER: 999 GAMES

AANTAL SPELERS: 2 - 4

SPEELDUUR: 60 - 90 MIN.

PRIJS: €39,99

Het Stenen tijdperk kenmerkt zich door beginnende akkerbouw, het gebruik van nuttige grondstoffen en het bouwen van hutten. Je begint met 5 stamleden, maar door die in de juiste hutjes te plaatsen, kan je je stam snel uitbreiden. Vergeet niet dat je al deze monden ook zal moeten voeden, anders leggen je stamleden snel het loodje. Er zijn veel verschillende manieren om het doel (zoveel mogelijk punten halen) te bereiken, waardoor iedere speler een andere strategie kan kiezen, waaronder gereedschapmaker, jager en grondstoffen produceren.

Het spel is redelijk snel uit te leggen aan beginnende spelers (20 tot 30 minuten) en speelt ook voor onervaren bordspelers gemakkelijk weg. Het hoofdbord heeft een prachtig geïllustreerd tafereel van een prehistorische nederzetting, ook de beschavingskaar-

ten zijn allemaal heel mooi uitgewerkt, maar jammer is dat de grondstoffen (hout, leem, steen en goud) fantasieloze houten staafjes en/of blokjes zijn.

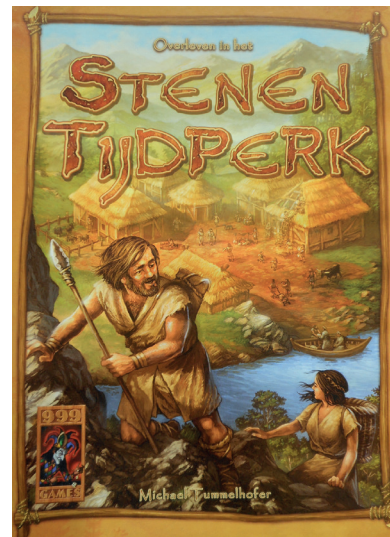
Fun-factor



Wetenschappelijk correct



Eindscore



DE EERSTE VONKEN

AUTEUR: FRIEDEMANN FRIESE

UITGEVER: 999 GAMES

AANTAL SPELERS: 2 - 6

SPEELDUUR: 60 MIN.

PRIJS: €39,99

De Eerste Vonken is uitgebracht na aanleiding van het 10 jarig bestaan van Hoogspanning, een time-management-spel over energiecentrales en de aanleg van een stroomnet. In de basis verschilt dit spel niet zoveel van Het Stenen Tijdperk of Kolonisten van de Prehistorie. Er zijn verschillende strategieën om het einddoel (een 13de lid van je stam toevoegen) te halen. Ga je bijvoorbeeld je jachttechnieken verbeteren, of ga je zo snel mogelijk op zoek naar voedsel?

Wat De Eerste Vonken beter doet dan Het Stenen Tijdperk of Kolonisten van de Prehistorie, is dat bij De Eerste Vonken de timing van bepaalde keuzes cruciaal zijn. Verder is er veel interactie tussen de spelers tijdens het spel, wat het ook erg leuk maakt zelfs wanneer je niet aan de beurt bent. Nog een pluspunt zijn de voedselstukken; het zijn stevige kleine houten mammoeten,

vissen, bessenstruikjes en overig wild. De illustraties op de kaarten die aangeven op welk niveau van ontwikkeling je bent, zijn heel komisch gedaan. Van nog niet zo goed (je maakt geen schijn van kans) naar de overwinning, alles is op een superleuke, bijna stripmanier weergegeven. Mijn favoriet voor de komende zomer!

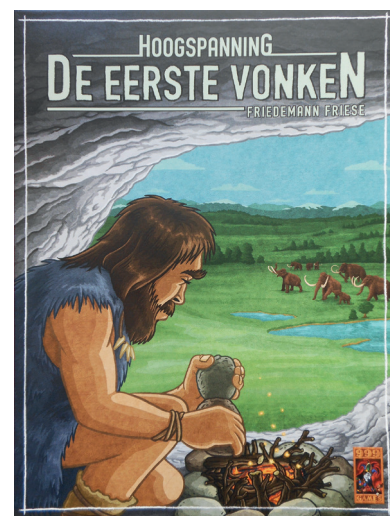
Fun-factor



Wetenschappelijk correct



Eindscore



MET DANK AAN

Erwin Pauëlsen van 999 Games voor het verstrekken van De Eerste Vonken en Johan Kuipers van White Goblin Games NL voor het verstrekken van Oereka!